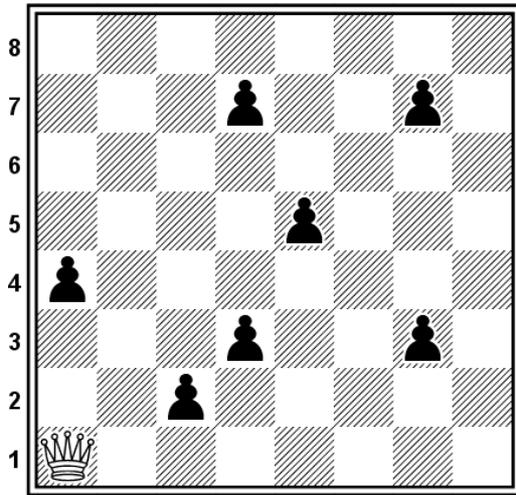




## Les tondeuses à pions N° 2

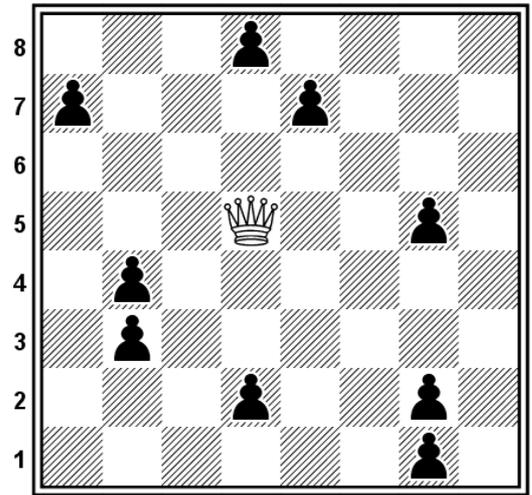


Sur chaque échiquier, trouve comment prendre tous les pions noirs avec la pièce blanche en faisant le moins de déplacements possibles. Trace les déplacements de la pièce blanche.



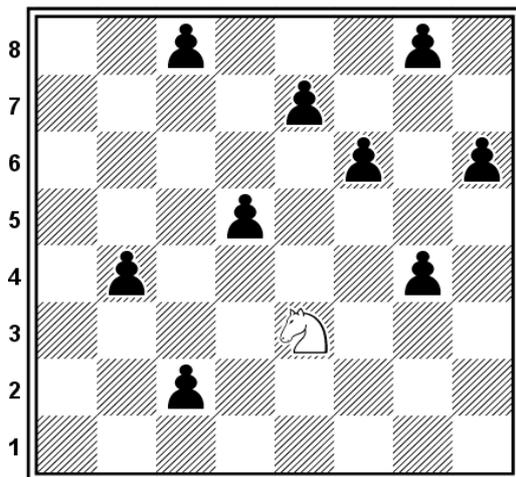
a b c d e f g h

*Tu dois réussir en 7 coups*



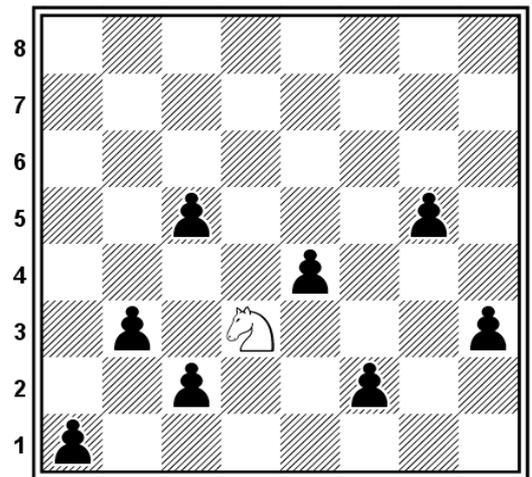
a b c d e f g h

*Tu dois réussir en 9 coups*



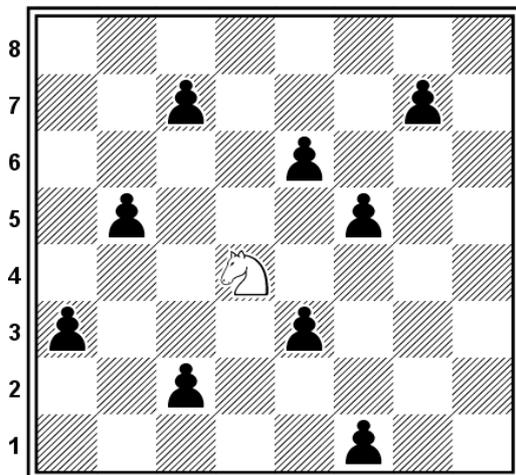
a b c d e f g h

*Tu dois réussir en 9 coups*



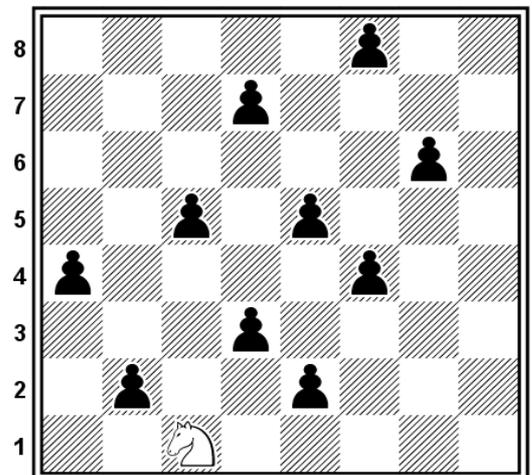
a b c d e f g h

*Tu dois réussir en 8 coups*



a b c d e f g h

*Tu dois réussir en 9 coups*



a b c d e f g h

*Tu dois réussir en 10 coups*