

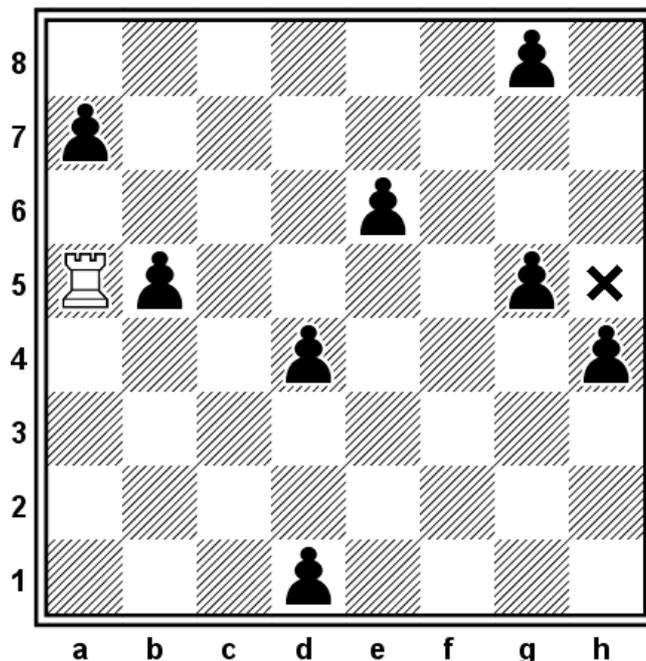
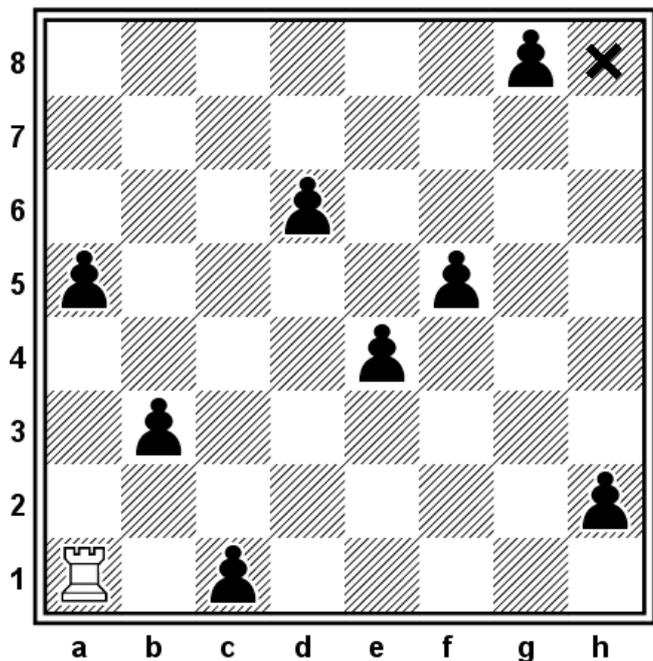


Labyrinthes des tours



La tour doit rejoindre la case marquée d'une croix en contournant les pions noirs. Elle se déplace en suivant les lignes verticales ou horizontales. Elle ne doit pas effectuer plus de cinq déplacements.

Trouve un chemin possible et trace-le sur chaque échiquier.



Trouve maintenant un chemin sans effectuer plus de quatre déplacements.

